



Pressemitteilung

devcom's The GameDev Show feiert diese Woche Premiere, weitere Speaker für die devcom digital conference 2020 bekannt gegeben

- **devcom's The GameDev Show startet am 17. Juni mit Brasilien, zeigt Zuschauern danach die Gaming-Szene in Kolumbien und in der dritten Folge die in Chile**
- **Neue Speaker für die devcom digital conference 2020: Celia Hodent (Game UX Consultant), Abbie Heppe (Media Molecule), Svyatoslav Torick (Wargaming) und Mark Petty (Gearbox)**

Köln, 15. Juni 2020 – Als Teil der devcom 365, dem neuen, großen Digitalprogramm der devcom, nimmt "devcom's The GameDev Show" Zuschauer mit auf eine Reise um die Welt. Auf dem neuen [offiziellen Twitch-Kanal](#) der devcom startet Moderatorin Deborah Mensah-Bonsu, die als Presenter bei Xbox Upload bekannt wurde und ein geschätztes Mitglied des devcom's Core Advisory Boards ist, die aufregende Twitch-Reise in die Games-Branche von Brasilien. Die Gäste der Show diese Woche sind Sandro Manfredini, Partner Business Director bei AQUIRIS und Präsident von Atragames, und Pedro Zambon, ein Indie Games Experte aus Sao Paolo, Brasilien. Die Show wird in einem Talk mit niemand geringerem als Don Daglow enden.

Der volle Sendeplan der GameDev Show wird bald bekanntgegeben, wobei einige Informationen schon jetzt verfügbar sind. Die Show wird aus dem brandneuen Studio der devcom übertragen. Die Moderatoren Stephan Reichart und Deborah Mensah-Bonsu streamen das neue devcom-Format erstmals am 17. Juni um 19 Uhr MESZ. In dieser Sendung steht die Spieleindustrie in Brasilien im Mittelpunkt, gefolgt von einem Gespräch mit Industrielegende Don Daglow. Die nächsten Shows werden am 24. Juni und am 1. Juli um 19 Uhr MESZ ausgestrahlt.

Das Debut des wöchentlichen Highlight-Formats für und von Entwicklern ist hier live erlebbar: http://www.twitch.tv/devcom_conf

Wie jedes Jahr gipfelt die devcom in einer großartigen Veranstaltung zum Lernen, Lehren, Reden und Spielen. In diesem Jahr wird sie als Höhepunkt der devcom 365 als devcom digital conference (#ddc2020) stattfinden und vom 17. August bis zum 30. August gestreamt. Dies gibt dem Team die Möglichkeit, Gäste aus der ganzen Welt direkt auf die Bildschirme der Teilnehmer zu bringen. Die diesjährige Rednerliste mit herausragenden Persönlichkeiten der Branche wird nun noch erweitert.

Celia Hodent, Game UX Consultant und Doktorin in Psychologie, hat nicht nur an Titeln wie *Fortnite*, *Rainbow Six* und *Watch Dogs* gearbeitet, sondern hat auch letztes Jahr einen devcom HEROES Awards gewonnen. Dieses Jahr spricht sie auf der devcom digital conference über Game UX und Cognitive Science.



Außerdem wird Abbie Heppe, Communications Manager bei Media Molecule, einen aufschlussreichen Talk mit dem Titel “The Power of Dreams: Challenges, Chances and Responsibilities in UGC” halten. Nachdem sie seit 2006 in der Gaming-Industrie tätig war und unter anderem zu dem Erfolg von *Titanfall* – als Community Manager und mit ihrem Stimmtalent – beigetragen hat, betritt sie nun zum ersten Mal die digitale Mainstage der devcom.

Ebenfalls sind Svyatoslav Torick von Wargaming, Mark Petty von Gearbox, Komponist und Audio-Ingenieur Adam Sporka und Shaun Rutland, CEO von Hutch Teil der renommierten Experten, die dieses Jahr auf der devcom digital conference sprechen werden.

Der Ticket-Shop der devcom digital conference ist hier verfügbar: www.devcom.global/

Eine Übersicht aller Formate und Plattformen, die als Teil des digitalen devcom-Konzepts beginnen:

- devcom 365 wird am 17. Juni mit der ersten Folge „devcoms The GameDev Show“ auf www.twitch.tv/devcom_conf starten.
- Die ersten devcom tutorials beginnen später im Juli, die exakten Daten werden auf www.devcom.global angekündigt.
- Der erste Podcast wird Mitte Juni auf Patreon zur Verfügung stehen. Patreon-Mitgliedschaften starten ab 2\$ im Monat und bieten bereits Zugang zu allen devcom Podcasts, Reden und weiteren tollen Inhalten, die jeden Monat produziert werden. Das Studenten-Ticket der devcom 2021 ist Teil der Studenten-Mitgliedschaft für nur 5\$ im Monat. Mehr Informationen und alle weiteren Mitgliedschaften unter www.patreon.com/devcom_conf
- Die devcom Event App erscheint Mitte Juli.
- Start der devcom digital conference 2020: Montag, den 17. August
- Ende der devcom digital conference 2020: Sonntag, den 30. August

###



Die devcom ist seit 2017 das offizielle gamescom Entwickler-Event und mit über 3.000 Teilnehmern in 2019 Europas jährliches „must attend“ Entwickler-Event. Dieses Jahr ist die Premiere der devcom digital conference 2020, die vom 17. – 30. August 2020 zum ersten Mal als digitale Version stattfindet.

Hand in Hand mit allen aufregenden Änderungen, die mit dem Online-Programm von devcom 365 einhergehen, wie dem brandneuen Twitch-Kanal, „devcom’s The GameDev Show“, den devcom tutorials und den devcom Podcasts, haben Branchen-Newcomer und Legenden die Chance sich auf PINE zu mischen, während die diesjährige volldigitale Veranstaltung seine Segel setzt. Durch die Verwendung des Hashtags #ddg war digitales Networking nie einfacher! Das komplette Programm zieht sich über zwei Wochen und beinhaltet neben anderen Highlights auch die „devcom’s The GameDev Show“, moderiert von Deborah Mensah-Bonsu, die devcom HEROES Awards, devcom MasterClasses, devcom tutorials, kostenlose devcom Keynotes und tolle Belohnungen für devcom-Patreon-Unterstützer.

devcom wird organisiert von der

devcom GmbH, einer Tochtergesellschaft des game – Verband der deutschen Games-Branche e.V., Co-Organisator der gamescom

Luxemburger Straße 79-83

50354 Hürth

www.devcom.global

Pressekontakt & Medienpartnerschaften:

Marchsreiter Communications

Dieter Marchsreiter – Thomas Hübner – Alexandra Krienke

devcom@marchsreiter.com

Tel: +49 (0) 89 519 199 42

Vertrieb:

Roufina Guenkova

roufina@devcom.global

Programm:

Nico Balletta

nico@devcom.global

Über die gamescom

Die gamescom ist das größte Event für Computer- und Videospiele der Welt sowie Europas größte Business-Plattform der Spieleindustrie. Aufgrund der globalen COVID-19 Pandemie findet die gamescom 2020 nur digital von Donnerstag, dem 27. August 2020 bis Sonntag, dem 30. August statt. Events, die in Köln vor Ort stattfinden, wie beispielsweise die Business Area, die Entertainment Area, der gamescom Kongress und das gamescom City Festival, wurden dieses Jahr aufgrund der aktuellen Lage abgesagt. Die gamescom wird zusammen von der Kölnmesse und game, dem Verband der deutschen Games-Branche, organisiert.

www.gamescom.global



Über game – Verband der deutschen Games-Branche

Wir sind der Verband der deutschen Games-Branche. Unsere Mitglieder sind Entwickler, Publisher und viele weitere Akteure der Games-Branche wie Esport-Veranstalter, Hochschulen und Dienstleister. Als Träger der gamescom verantworten wir das weltgrößte Event für Computer- und Videospiele. Wir sind zentraler Ansprechpartner für Medien, Politik und Gesellschaft und beantworten Fragen etwa zur Marktentwicklung, Spielkultur und Medienkompetenz. Unsere Mission ist es, Deutschland zum führenden Standort für die Spiele-Entwicklung zu machen

www.game.de

Über die Kölnmesse

Koelnmesse – Global Competence in Digital Media, Entertainment and Mobility: Die Koelnmesse ist international führend in der Durchführung von Messen in den Branchen Digital Media, Entertainment und Mobility. Messen wie die photokina, DMEXCO, gamescom, INTERMOT und THE TIRE COLOGNE sind als weltweite Leitmesse etabliert. Die Koelnmesse veranstaltet nicht nur in Köln, sondern rund um die Welt auch in anderen Wachstumsmärkten, z. B. in China, Singapur und Thailand, Messen in diesen Bereichen - mit unterschiedlichen Schwerpunkten und Inhalten. Diese globalen Aktivitäten bieten den Kunden der Koelnmesse maßgeschneiderte Events in unterschiedlichen Märkten, die ein nachhaltiges und internationales Business garantieren. www.koelnmesse.com